

ПОЛОЖЕНИЕ

о чемпионате по футболу роботов «Робофутбол-2024»

ROBO SOCCER CUP

1. Общие положения

2. Цели и задачи Чемпионата

2.1 Целью Чемпионата является популяризация робототехники, футбола и киберспорта, развитие навыков командной работы и распространение стандартов здорового образа жизни.

2.2 Задачи Чемпионата: создание условий для мотивации обучающихся к творческой деятельности, управлению роботами; демонстрации знаний, умений и навыков в различных творческих видах деятельности и спорта; развитие навыков проектной деятельности, коллективной работы, направленной на результат; профессиональная ориентация обучающихся в сфере робототехники и информационных технологий; организация интеллектуального и культурного общения, взаимообмена информацией в сфере интересов; выявление и поддержка талантливых детей в области технического творчества и робототехники;

3. Обязанности участников

3.1. Обязанности участников Чемпионата:

- а) Соревноваться в духе доброго спортивного соперничества;
- б) Отвечать за безопасность свою и других участников;
- в) Знать и соблюдать Правила Чемпионата;
- г) Соблюдать правила матчей и инструкции судей;

3.2. Судьи обязаны осуществлять судейство квалифицированно и беспристрастно, исключая ошибки, которые могут повлечь искажение результатов соревнований, объективно и своевременно решать возникающие в ходе соревнований вопросы.

4. Участники Чемпионата

4.1. В Чемпионате принимают участие ученики общеобразовательных организаций, организаций дополнительного образования Кыргызской Республики (далее – Участники).

4.2. Участие в Чемпионате может принять ученик образовательного учреждения указанных возрастных групп.

Порядок участия в Чемпионате

5.1. Для участия в Чемпионате необходимо подать заявку <https://stem.edu.kg/>

6. Требования к роботу для участия в Чемпионате.

6.1. К участию в Чемпионате допускаются робототехнические конструкторы из набора Lego Mindstorms EV3.

6.2. Управление роботом происходит дистанционно с помощью смартфона или планшета через модуль Bluetooth.

7. Порядок проведения Чемпионата.

7.1. Соревнования проходят в 2 этапа – групповой и на выбывание.

7.2. 1 этап – групповой. Команды делятся на группы I и II по 4 участника и проводят друг с другом по 1 матчу. II этап – на выбывание. Команды играют на выбывание по олимпийской системе: 1. Матч I. 1-я команда из группы I играет с 4-й командой из группы II, 2. Матч II. 2-я команда из группы I играет с 3-й командой из группы II, 3. Матч III. 3-я команда из группы I играет со 2-й командой из группы II, 4. Матч IV. 4-я команда из группы I играет с 1-й командой из группы II. Победители четвертьфиналов играют в полуфиналах. Победитель матча I играет с победителем матча III, победитель матча II играет с победителем матча IV. По итогам полуфиналов играют матчи за 3-е место и финал.

7.3. Размер поля для состязаний: 3 X 2 м.

7.4. В матче принимают участие по одному роботу от каждой команды.

7.5. При выходе из строя робота во время матча возможно сделать 1 замену.

7.6. Матч проводится в течение 3 минут.

7.7. Если по итогам матчей на выбывание фиксируется ничья, то игра идет до первого забитого мяча

8. Подведение итогов Чемпионата

8.1. Победители награждаются дипломами. Все участники Чемпионата получают сертификаты участника.