РЕГЛАМЕНТ СОРЕВНОВАНИЙ

«РОБО-СУМО»

Arduino / LEGO EV3 / SPIKE / LEGO WeDo

ILIMFEST 2026

Классы	Arduino / LEGO EV3 / SPIKE / LEGO WeDo
Возраст (LEGO WeDo)	7–11 лет
Габариты	до 20 × 20 × 20 см
Макс. масса	2 кг
Ринг	круг Ø 100 см
Раунд	до 90 секунд
Матч	до 2 побед, максимум 3 раунда

Финальная редакция для проведения соревнований

Бишкек • 2026

1. Общие положения

1.1. Матч проводится между двумя командами. Каждая команда выставляет одного робота, самостоятельно подготовленного участниками.

1.2. В команде может быть один или два участника. К рингу во время матча допускается один представитель команды.

1.3. Цель — вытолкнуть робота соперника за пределы ринга либо добиться ситуации, при которой он не может продолжать раунд.

2. Требования к роботам

2.1. Допускаются платформы Arduino, LEGO EV3, LEGO SPIKE и LEGO WeDo.

2.2. Максимальные габариты для всех классов — 20 × 20 × 20 см.

2.3. Категория LEGO WeDo предназначена для участников в возрасте 7–11 лет.

2.4. Максимальная масса — 2 кг.

2.5. Для указанных категорий допускаются 2 основных мотора, 1 малый мотор и 2–4 колеса.

2.6. Запрещены детали, способные повредить ринг, соперника или оператора; устройства для метания веществ или предметов; клейкие вещества для искусственного увеличения сцепления.

2.7. Для LEGO запрещается перепаивание или конструктивное изменение моторов, датчиков и контроллеров.

2.8. Обычные столкновения, возникающие в ходе борьбы, сами по себе не считаются намеренным повреждением.

3. Ринг

3.1. Ринг имеет форму круга диаметром 100 см.

3.2. Игровой поверхностью считается внутренняя зона, включая чёрную граничную линию. Всё за внешним краем линии считается внешней зоной.

3.3. Ширина чёрного граничного кольца — 2,5 см.

3.4. Вокруг ринга должна быть свободная зона не менее 50 см от его края.

4. Старт и проведение раунда

4.1. По указанию судьи команды устанавливают роботов на предусмотренные стартовые позиции. После проверки положение роботов изменять запрещено.

4.2. Судья объявляет начало раунда. Участники запускают роботов и покидают зону ринга в течение 5 секунд.

4.3. Роботы могут начать активное движение только после 5-секундной задержки с момента объявления старта.

4.4. Основной раунд длится до 90 секунд. Раунд может быть остановлен досрочно при определении победителя, нарушении правил или опасной ситуации.

4.5. Продление основного раунда не используется как обычный способ определения победителя; при необходимости спорная ситуация решается дополнительным раундом по решению главного судьи.

5. Определение победителя

5.1. Победа в раунде присуждается команде, чей робот вытолкнул соперника за пределы ринга либо привёл к его перевороту/неработоспособности, из-за которой соперник не может продолжить раунд.

5.2. Матч проводится до двух побед одной команды, но не более трёх основных раундов.

5.3. Если результат раунда невозможно определить однозначно, главный судья назначает повторный или дополнительный раунд.

5.4. После завершения раунда роботы забираются только после разрешения судьи.

6. Нарушения и санкции

6.1. Нарушениями считаются: вмешательство после старта; использование запрещённых конструкций или веществ; намеренное повреждение соперника или ринга; несоблюдение стартовой процедуры; оскорбительное или неспортивное поведение.

6.2. В зависимости от нарушения судья вправе вынести предупреждение, присудить поражение в раунде или дисквалифицировать команду.

6.3. Оскорбления со стороны участника, надписи на роботе или воспроизводимые устройством оскорбительные сообщения считаются нарушением.

7. Технический контроль и безопасность

7.1. Перед соревнованиями робот проходит проверку габаритов, массы, платформы и безопасности конструкции; для категории LEGO WeDo дополнительно проверяется соответствие возрасту участников 7–11 лет.

7.2. После существенного ремонта или изменения конструкции судья вправе провести повторную проверку.

7.3. Участники отвечают за безопасное состояние своих роботов и обязаны выполнять указания судей.

8. Заключительные положения

8.1. Организаторы могут уточнять Регламент до начала соревнований. После начала соревнований установленные правила обязательны для всех команд.

8.2. По вопросам, прямо не урегулированным Регламентом, окончательное решение принимает главный судья с учётом безопасности, объективности и равных условий.

8.3. Участие означает согласие команды с Регламентом.

Приложение. Ринг робо-сумо

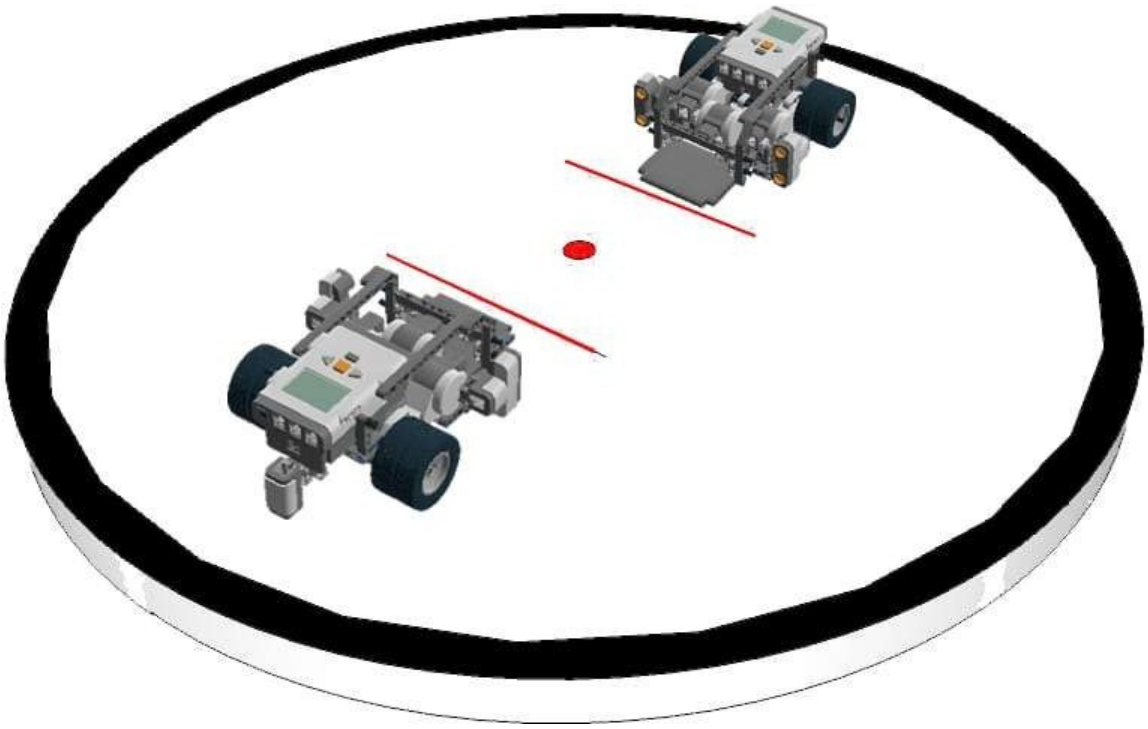


Схема ринга из исходного регламента.