КРИТЕРИИ ОЦЕНИВАНИЯ СОРЕВНОВАНИЯ «РОБО СУМО»

ILIM FEST 2026

Критерии составлены на основе действующего регламента «Робо Сумо LEGO RobotChallenge» и предназначены для единообразной работы судей при техническом допуске и проведении матчей. Результат соревнования определяется прежде всего исходом поединка, а технические параметры используются для допуска и фиксации нарушений.

1. Основной критерий определения победителя

- Цель поединка — вытолкнуть робота соперника за пределы ринга или перевернуть его так, чтобы он не смог продолжить раунд.
- Матч состоит из 3 раундов. Продолжительность одного раунда — до 90 секунд; изменение времени допускается только по решению судьи в пределах регламента.
- Победителя каждого раунда и итогового победителя матча определяет судья. В протоколе фиксируются результаты всех трех раундов.
- Робот может начать движение только после обязательной 5-секундной задержки после объявления начала матча.

2. Технический допуск робота

Проверяемый параметр	Мини-сумо Arduino	Мега-сумо LEGO EV3 / SPIKE	Решение судьи
Максимальные габариты	20 × 20 см; высота не ограничена	20 × 20 см; высота не ограничена	Допущен / не допущен
Максимальная масса	до 2 кг	до 2 кг	Соответствует / не соответствует
Приводы и колеса	2 основных мотора, 1 малый мотор; 2–4 колеса	2 основных мотора, 1 малый мотор; 2–4 колеса	Соответствует / не соответствует
Безопасность конструкции	Без деталей, способных повредить ринг, соперника или оператора	Без деталей, способных повредить ринг, соперника или оператора	Соответствует / не соответствует
Запрещенные решения	Клейкие вещества, метательные устройства, опасные модификации	Клейкие вещества, метательные устройства; перепайка/изменение LEGO моторов, датчиков и контроллеров запрещены	Нарушений нет / есть
Задержка старта	5 секунд	5 секунд	Проверено / не проверено

3. Судейские критерии во время матча

№	Критерий	Что фиксирует судья	Запись в протоколе
1	Результат раунда	Какой робот вытолкнул соперника за пределы ринга либо сохранил возможность продолжать раунд после переворота/выхода соперника.	Команда А / Команда В
2	Время раунда	Фактическое время завершения раунда, если он завершился до истечения лимита.	сек.
3	Соблюдение 5-секундной задержки	Запуск движения не ранее разрешенного момента.	Да / нет
4	Соблюдение технических требований	Отсутствие запрещенных конструктивных решений и опасных элементов.	Да / замечание
5	Нарушения поведения	Оскорбительные действия или иные нарушения, предусмотренные регламентом.	Нет / описание
6	Итог матча	Судья определяет победителя после фиксации результатов трех раундов.	Победитель матча

СУДЕЙСКИЙ ПРОТОКОЛ МАТЧА «РОБО СУМО»

ILIM FEST 2026

Категория:	□ Мини-сумо Arduino □ Мега-сумо LEGO EV3/SPIKE	№ матча:	
Команда A:		Команда B:	
Судья:		Дата / этап:	

Раунд	Робот / команда A	Робот / команда B	Победитель	Время, сек.	Основание	Нарушения / замечания	Подпись судьи
1					выталкивание / переворот / решение судьи		
2					выталкивание / переворот / решение судьи		
3					выталкивание / переворот / решение судьи		

Контроль соблюдения регламента

Параметр	Команда A	Команда B	Результат проверки	Примечание	Подпись
Габариты соответствуют категории			□ Да □ Нет		
Масса не более 2 кг			□ Да □ Нет		
2 основных + 1 малый мотор; 2–4 колеса			□ Да □ Нет		
Нет запрещенных/опасных элементов			□ Да □ Нет		
5-секундная задержка старта			□ Да □ Нет		

ИТОГ МАТЧА: Победитель _____

Решение судьи / дополнительные замечания: _____

СВОДНЫЙ ПРОТОКОЛ СОРЕВНОВАНИЯ «РОБО СУМО»

ILIM FEST 2026

Категория: □ Мини-сумо Arduino □ Мега-сумо LEGO EV3/SPIKE Этап: _____ Главный судья: _____

№	Команда A	Команда B	Раунд 1	Раунд 2	Раунд 3	Победитель матча	Нарушения / замечания	Подпись судьи
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								
9								
10								
11								
12								

Инструкции для судей

- Перед матчем провести технический допуск обоих роботов и отметить соответствие категории, габаритам, массе и ограничениям конструкции.
- В каждом из трех раундов отдельно фиксировать победителя и, при возможности, фактическое время завершения.
- Не добавлять субъективные баллы за дизайн, «силу» или скорость, если такие баллы прямо не предусмотрены действующим регламентом.
- Все спорные решения и нарушения кратко фиксировать в графе «Нарушения / замечания».
- После трех раундов указать итогового победителя матча и заверить результат подписью судьи.