



Критерии оценки соревнований «Робофутбол»

1. Спортивные критерии (основные)

1. Количество забитых голов – главный показатель (чем больше забитых мячей, тем выше результат).
 2. Победа в матче – команда получает:
 - Победа – 3 очка
 - Ничья – 1 очко
 - Поражение – 0 очков
 3. Разница забитых и пропущенных мячей – используется при равенстве очков.
 4. Количество побед – дополнительный фактор при одинаковых показателях.
-

2. Технические критерии (дополнительные)

При одинаковых результатах в группе или в случае спорных ситуаций учитываются:

1. Маневренность робота (скорость реагирования, точность управления) – до 5 баллов.
 2. Стабильность работы (робот не выходит из строя, не зависает) – до 5 баллов.
 3. Соблюдение времени реакции (Минимальные задержки в управлении) – до 5 баллов.
 4. Командное взаимодействие (оператор + робот: скорость реакции на игровые ситуации) – до 5 баллов.
 5. Соблюдение правил (отсутствие нарушений, корректное поведение оператора и команды) – до 5 баллов.
-

3. Финальная система





- В групповых матчах главный показатель – количество очков.
- В плей-офф главным является победа в матче.
- При спорных ситуациях жюри использует технические критерии.

