



«Робосумо »

Правила номинации «Робосумо шагающих роботов»:

- суть поединков заключается в выталкивании роботом одного участника робота другого участника за пределы ринга;
- робот должен перемещаться с помощью ног;
- поединки проводятся по олимпийской системе с выбыванием после двух поражений (double elimination); – перед началом поединков каждая команда должна пройти проверку:
 - на соответствие заявке (имя участника, название команды, возрастная категория);
 - на размеры робота – 25 см по ширине и 25 см по длине;
 - на вес робота – не более 1 кг;
 - на отсутствие у робота элементов, наносящих ущерб людям, роботам или полям, в том числе царапающих, стреляющих, липких, вакуумных, магнитных, сыпучих, горючих и мокрых элементов;
- к поединкам от каждой команды допускается только по одному участнику;
- поединки проводится в 3 раунда;
- максимальная продолжительность поединка (раунда) – 2 минуты;
- поединки проводятся на ринге, который состоит из круглого поля черного цвета диаметром 100 см и ограничивающей поле белой линии шириной 5 см (подробная конфигурация ринга публикуется на сайте Чемпионата), зона ринга – не менее 50 см вокруг него;
- команды должны поместить в программы роботов паузу в течение первых 5 секунд после запуска программы;
- в течение паузы после запуска программы участники должны покинуть зону ринга и не заходить в нее до разрешения судьи;
- команда объявляется победителем поединка в случаях, когда:



- робот команды вытолкнул робота команды-соперника за пределы ринга и остался в пределах ринга (робот считается вытолкнутым, когда максимальная его часть коснулась поверхности за пределами белой линии ринга);
- робот команды-соперника коснулся поверхности за пределами белой линии ринга;
- судья имеет право остановить поединок и назначить переигровку в случаях, когда:
- роботы команд не сдвигаются с места более 5 секунд;
- существует неясность в определении победителя поединка;
- максимальное время перерыва между поединками – 3 минуты.



STEM

OLYMPIAD KG

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Дизайн									
Салмак									
Убакыт									
Күч									
Кошумча упай									
Штраф жаза									
Жалпы:									